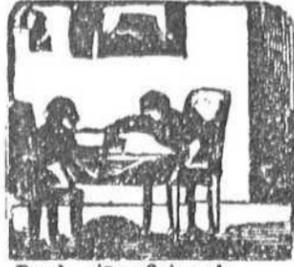




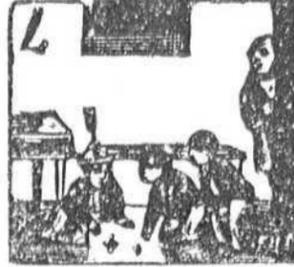
Vas á conocer, lector, la vida de un Jugador.



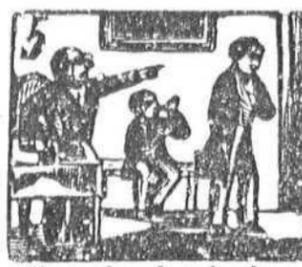
Desde niño aficionado, empieza á echar los Dados.



A los ocho años de edad lo llevan á estudiar.



Su inclinacion desde luego la manifiesta en el juego.



Por malo y desaplicado sale del colegio echado.



Corriendo se va á un billar donde se pone á jugar.



Más como luego alborote tiene que salir al trote.



Pasa á jugar al Tresillo y le vacían el bolsillo.



Viendo le estan estafando sale de alli peleando.



Al Gelfo ya se dedica, y con mucho afan se aplica.



Entre una mala partida al Monto juega en seguida.



En otra casa de juego le enseñan á usar del pago



Entonces gana dinero pero pasa por fullero.



Creyéndose un gran señor á una niña hace el amor.



Como es muy rica y bella se quiere casar con ella.



Emplea su maña toda, y al fin arregla la boda.



Para comprarla aderezos su padre le da mil pesos.



Un amigo le convida á volver á la partida.



Márchanse los dos al punto y lo pierde todo junto.



Vuelve á su casa y se lleva lo poco que allí le queda.



Luego muy desesperado pide dinero prestado



Más no le quieren dar, y al cabo piensa en robar.



Fingiendo que va á comprar roba á una tienda un collar.



Ufano á la novia llega y en su mano se lo entrega.



Se desposan anhelantes los dos jóvenes amantes.



A su casa con placer se van marido y mujer.



Reina el gozo y la alegría en celebradion del dia.



Pero á él le van á buscar por el robo del collar.



Con tan grande sentimiento el padre muere al momento.



Viéndose él paricida quiere quitarse la vida.



Pero no quedando muerto le curan con mucho acierto.



Por librarle de un azar su mujer vuelve el collar.



Aunque un tanto abatido cuasi está restablecido.



Un amigo desalmado le recuerda lo pasado.



Y trata con fullerias de ganar todos los dias.



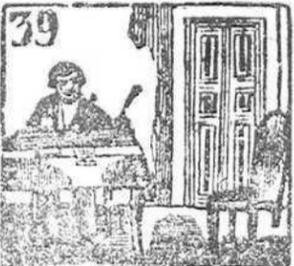
Cuando su mujer le ruega porque se enmiende, la pega.



De su mujer ha vendido las alhajas que ha podido.



Cuando no puede jugar se va el tino y emborrachar.



Ademas de jugador es ya falsificador.



Por cosas de juego un dia á un amigo desafia.



De un pistoletazo al punto allí lo deja difunto.



Viéndose que es asesino sale á robar á un camino.



Le sorprenden los soldados y se lo llevan atado



En la cárcel se le mete con cadena y con grillete.



Es llevado á la audiencia para fallar la sentencia.



Es á muerte condenado y en la carilla ha entrado.



Por su desastroso vicio es conducido al suplicio.



Y con él da fin, lector, la vida del Jugador.

